

MGA UNIVERSITY CHAMPIONSHIP SEASON 2

COMPETITION RULESET



DAFTAR ISI

- 1. Pendahuluan**
- 2. Persyaratan**
 - 2.1 Persetujuan**
 - 2.2 Regional**
 - 2.3 Partisipasi**
 - 2.4 Media Promosi**
 - 2.5 Kehadiran**
 - 2.6 Usia**
- 3. MGA University Championship**
 - a. Jenis game : Valorant**
 - b. Periode Turnamen**
 - c. Syarat Peserta Tanding**
 - d. Format pertandingannya adalah:**
 - e. Mode Pertandingan.**
 - f. Pengaturan Custom Match**
 - 3.1 Pertandingan**
 - 3.2 Technical Issue**
 - a. Check In**
 - b. Communication**
 - c. Internet Connection**
 - d. Personal Problem**
 - e. Force Majeure**
 - d. No Pause**
 - 3.3 Format Turnamen**
 - 3.4 Penggunaan Common Ninja**
 - 3.5 Hadiah**
- 4. Syarat dan Ketentuan Berlaku**

1. Pendahuluan

MGA University Championship adalah turnamen Valorant yang diadakan oleh OneUp. Turnamen ini bertujuan untuk memberikan peluang bagi para gamers di tingkat Universitas dan Sekolah di Indonesia agar dapat berpartisipasi dalam turnamen dengan skala nasional serta membangkitkan semangat kompetitif di ranah Esports Indonesia. **Setiap kampus/sekolah boleh mendaftarkan lebih dari 1 perwakilan tim.**

Dengan total prize pool senilai Rp40.000.000,00

Peraturan resmi ini dibuat sebagai panduan untuk peserta yang ikut serta dalam MGA University Championship, peserta wajib membaca, memahami, mengikuti, dan menerima peraturan resmi ini.

2. Persyaratan

2.1 Persetujuan

Peserta menyetujui peraturan resmi ini dengan cara mengikuti atau mendaftarkan diri di turnamen yang diadakan.

2.2 Regional

Turnamen ini khusus untuk pemain Indonesia (WNI) yang berdomisili di Indonesia selama periode turnamen.

2.3 Partisipasi

Pendaftaran akan dibuka setiap region 64 slot, setiap peserta yang mendaftarkan diri ke Turnamen MGA University Championship harus berstatus mahasiswa/pelajar aktif selama periode berlangsung. Setiap kampus/sekolah boleh mendaftar lebih dari 1 perwakilan tim. Pemain terdaftar sebagai peserta turnamen ketika pemain tersebut telah mendaftarkan diri mengikuti semua aturan pendaftaran. Tim yang gugur pada babak kualifikasi dapat mendaftarkan diri lagi untuk kualifikasi berikutnya.

2.4 Media Promosi

Peserta setuju untuk memberikan semua data pribadi yang dibutuhkan untuk keperluan turnamen jika diminta oleh panitia. Peserta setuju jika data tersebut dipublikasikan untuk keperluan media manapun maupun promosi.

2.5 Kehadiran

Semua peserta harus bermain secara *Online*

2.6 Usia

Pemain yang usianya dibawah 17 tahun boleh mengikuti turnamen dengan syarat didampingi oleh orang tua/wali. Jika orang tua/wali anda tidak menyetujui peraturan resmi ini atau tidak dapat memberikan persetujuan atas keikutsertaan peserta maka peserta tidak dapat mengikuti atau mendaftarkan diri di turnamen ini.

3. MGA University Championship

a. Jenis game: Valorant

b. Periode Turnamen

● Universitas

○ **Open Qualifier All Region: Jawa Tengah, Jawa Barat, Jawa Timur, JABODETABEK, di Luar Jawa (14-16 Januari 2022):**

- 10/11 Januari 2022: *Technical Meeting*
- 14-16 Januari 2022: *Match Day*

○ **Group Stage**

- 17 Januari 2022: *Technical Meeting*
- 24-28 Januari 2022: *Match Day*

○ **Final Playoff**

- 29-30 Januari 2022: *Match Day*

● Sekolah Menengah Atas (warna hijau untuk yang NEW)

○ **Open Qualifier Seluruh sekolah di Indonesia (14-16 Januari 2022):**

- 10/11 Januari 2022: *Technical Meeting*
- 14-16 Januari 2022: *Match Day*

○ **Playoffs Quarterfinals - Semifinals**

- 3 Februari 2022: *Match Day*

○ **Playoffs Grand Final**

- 5 Februari 2022: *Match Day*

c. Syarat Peserta Tanding

- Setiap kampus/sekolah bisa mendaftarkan lebih dari 1 tim.
- Diharuskan minimal 3 anggota tim peserta berasal dari kampus/sekolah yang sama.
- Masing – masing peserta wajib melampirkan KTM (Kartu Tanda Mahasiswa)/Kartu Pelajar yang aktif di dalam form registrasi.
- Setiap peserta wajib memberikan nama tim nya masing – masing dan juga menyebutkan nama universitas yang diwakilkan.
- Maksimal 2 Pro Player yang berada di dalam tim.

d. Sistem Turnamen

● **Kualifikasi: Single Elimination**

- Max Slot 64 Tim

- Semua Match adalah BO3
- 2 tim teratas di setiap wilayah akan maju ke **Group Stage**
- **Group Stage: Round Robin**
 - **2 Group**, masing-masing group terdiri dari **5 tim** dalam **Single Round Robin**
 - Semua match adalah BO2
 - 2 tim teratas akan maju ke **Playoffs**
 - Pertandingan yang terpilih akan disiarkan
- **Playoff**
 - 4 tim dalam **Single Elimination**
 - Semua match adalah BO3 (Kecuali **Grand Final, BO5**)
- Tim/Lineup: 5 Pemain + 1 Cadangan per Tim. Setiap Tim diperbolehkan untuk mendaftarkan cadangan pemain maksimal 1 Pemain.

Lineup tidak dapat diubah ketika turnamen berlangsung. Lineup dapat digantikan dengan sub yang terdaftar ketika match/game sudah berakhir (ketika match/game berlangsung tidak dapat mengganti sub/cadangan meskipun sudah terdaftar sebelum turnamen dimulai).

e. Mode Pertandingan.

- Custom Game (Private Match)
 - 5v5
- Settings:
 - Party: Closed
 - Map Round 1: Seed atas memilih side/map, tim lawan sisanya.
 - Map Round 2: Seed atas memilih side/map, tim lawan sisanya
 - Map Round 3: Seed atas memilih side/map, tim lawan sisanya
 - Map Round 4 Game 1: Seed atas memilih side/map, tim lawan sisanya.
 - Map Round 4 Game 2: Seed atas memilih side/map, tim lawan sisanya.
 - Map Round 4 Game 3: Seed atas memilih side/map, tim lawan sisanya.
 - Mode: Standard
 - Server: Singapore 1
 - Cheats: Off
 - Tournament Mode: Off
 - Overtime Win by Two: On

f. Pengaturan Custom Match

Tim yang berada di posisi atas pada bracket berkewajiban membuat room, atau bisa dibicarakan oleh kedua tim melalui Discord. Di tahap

Semifinal dan Final, map yang sudah dipilih tidak boleh digunakan lagi di ronde berikutnya.

3.1 Pertandingan

Turnamen akan menggunakan platform bracket pertandingan Common Ninja, mulai dari pendaftaran hingga bracket pertandingan, dan hasil pertandingan. Platform komunikasi untuk turnamen ini adalah Discord. Turnamen spesifik untuk Regional Indonesia. Turnamen ini khusus untuk server Asia. Peserta dilarang mengganti ID atau In Game Name saat turnamen dimulai. Semua Skin senjata diperbolehkan saat mengikuti pertandingan. **Tidak menerima protes setelah pertandingan selesai, pertandingan dimulai dan dilanjutkan berarti kedua tim setuju.**

3.2 Technical Issue

a. Check In

Peserta wajib mengikuti Technical Meeting/TM H-1 turnamen dan diharapkan standby 30 menit sebelum pertandingan dimulai. Maksimal keterlambatan 15 menit setelah melewati waktu yang telah ditentukan.

b. Communication

Semua komunikasi saat turnamen berlangsung dilakukan di channel discord resmi MGA University Championship. Jika kalian menemukan adanya kecurangan atau menggunakan cheat bisa mengirimkan bukti berupa video melalui chat discord di kategori Valorant Campus di channel #support.

Link discord: <https://discord.gg/4beMXJk4>

c. Internet Connection

Panitia turnamen sama sekali tidak bertanggung jawab atas masalah disconnect maupun lag. Kami menghimbau setiap peserta bertanding dalam kondisi internet yang memadai. Peserta yang kembali dari disconnect setelah gugur satu pertandingan berhak untuk melanjutkan pertandingan yang tersisa dengan segala kerugian yang diperoleh.

d. Personal Problem

Peserta yang memiliki masalah pribadi selama turnamen berlangsung khusus nya pada tahap Qualifier dan Final berhak untuk tidak melanjutkan pertandingan dengan sanksi sebagai berikut :

- Tidak menerima hadiah
- Tidak dapat melanjutkan sisa pertandingan
- Di ban dari pertandingan yang diadakan oleh Oneup sebanyak 2x Turnamen

- Peserta tidak akan diberikan sanksi apabila memberitahukan info ketidakhadirannya dalam turnamen paling telat H-3 turnamen dimulai.
- Dilarang chat all kata – kata kasar, sara dan sebagainya.
 - 1x Warning
 - 2x Warning
 - 3x Diskualifikasi
- Sertakan bukti screenshot chat yang berisi kata – kata kasar/sara dan kirim ke discord.

e. Force Majeure

Jika turnamen tidak dapat dilaksanakan atau dilanjutkan karena kejadian yang tidak terhindarkan seperti maintenance (ingame), gangguan dari pihak penyelenggara, atau bencana alam, maka pertandingan atau turnamen harus ditunda hingga masalah yang terjadi berhasil diatasi. Ketentuan adanya force majeure ditentukan oleh pihak Oneup Campus Tour sebagai penyelenggara. Oneup berhak menentukan kapan harus melanjutkan turnamen jika force majeure terjadi.

d. No Pause

Jika ada player yang disconnect, game tetap harus dilanjutkan, Tim boleh forfeit atau melanjutkan permainan dengan pemain yang tersisa.

3.3 Format Turnamen

- Kualifikasi: Single Elimination Best of 3
- Group Stage: Single Round Robin Best of 2
- Playoffs: Semifinal Best of 3, Grand Final Best of 5

3.4 Penggunaan Common Ninja

Selama pertandingan berlangsung bracket akan menggunakan Challenge, Adapun informasi seputar bracket dapat di akses pada link di bawah ini :

- [Jawa Barat](#)
- [Jawa Tengah](#)
- [Jawa Timur](#)
- [Jabodetabek](#)
- [Luar Pulau Jawa](#)
- [SMA-Indonesia](#)
- [Main Event University](#)
- [Main Event Senior High School](#)

3.5 Hadiah

- Universitas

Champion	10.000.000 + Trophy
2nd	5.000.000
3rd	4.000.000
4th	3.000.000
5th	1.500.000
6th	1.500.000
7th	1.000.000
8th	1.000.000
9th	1.000.000
10th	1.000.000

- Sekolah

Champion	5.000.000 + Trophy
2nd	2.500.000
3rd	1.500.000
4th	1.000.000

**) Hadiah akan ditransfer paling lama H+90 hari kerja (weekend dan hari libur tidak dihitung) setelah data para pemenang lengkap.*

4. Syarat dan Ketentuan Berlaku

Oneup berkuasa penuh atas peraturan resmi ini dan keputusan dan Oneup tidak dapat diganggu gugat. Oneup dapat merubah, mengganti, menghapus, atau menambahkan peraturan resmi ini sewaktu-waktu atas kebijakan dari Oneup, serta Oneup memiliki hak untuk membatalkan keikutsertaan peserta sewaktu-waktu jika peserta terlibat kasus hukum, norma, atau penyakit yang membahayakan.